

BEISPIELABLAUF REGIONALE JUGENDKONFERENZ BODENSEEKREIS

14:00 Uhr BEGRÜßUNG TEIL 1

- Begrüßung der Jugendlichen
- Zielsetzung der Jugendkonferenz
- Rolle und Aufgaben des Landkreises

14:15 Uhr EINSTIEG

- Soziometrisches Aufstellen
- Informationen zum Ablauf der Jugendkonferenz

14:35 Uhr WORLD CAFÈ

Die Jugendlichen stehen im Raum verteilt an Stehtischen mit 4-6 Personen. Die Tische sind mit weißen, beschreibbaren „Papiertischdecken“ (Flipchart-Papier) und Stiften bzw. Markern ausgestattet. Die Moderation führt in die Arbeitsweise ein, erläutert den Ablauf und weist auf die Verhaltensregeln, die „Café-Etikette“, hin.

„Gastgeber/innen“ an den Tischen sorgen für die inhaltliche Verknüpfung der Erkenntnisse aus den unterschiedlichen Diskussionsrunden. Im Verlauf werden drei unterschiedliche Fragen in aufeinander folgenden Gesprächsrunden von ca. 10-15 Minuten an allen Tischen gleichzeitig bearbeitet. Zwischen den Gesprächsrunden mischen sich die Gruppen neu. Nur die Gastgeber/innen bleiben die ganze Zeit über an einem Tisch: Sie begrüßen neue Gäste, resümieren kurz das vorhergehende Gespräch und bringen den Diskurs erneut in Gang.

15:25 Uhr GALLERY WALK/ VORBEREITUNG ERSTE GRUPPEN- ARBEITSPHASE

- Die Tische samt Tischdecken werden in eine Reihe („Gallery“) gestellt.
- Die Jugendlichen schauen sich die Ergebnisse an und kennzeichnen mit je 3 Klebepunkten die Themen, die ihnen am wichtigsten sind.

15:45 Uhr PAUSE

16:00 Uhr 1.GRUPPENARBEITSPHASE

- Die Jugendlichen arbeiten in Kleingruppen an einem Thema ihrer Wahl.
- Ziel ist es, das eigene Thema zu konkretisieren, Stichpunkte festzuhalten, Argumente zu sammeln, ggf. Forderungen an die Politik zu formulieren und die Vorstellung des Themas in der 2. Gruppenarbeitsphase vorzubereiten.
- Je Kleingruppe gibt es eine Moderation



BEISPIELABLAUF REGIONALE JUGENDKONFERENZ BODENSEEKREIS

16:45 Uhr PAUSE

17:00 Uhr BEGRÜßUNG & EINSTIEG TEIL 2

(JUGENDLICHE & ABGEORDNETE)

- Begrüßung der Gäste aus der Politik
- Gruppendynamisches Spiel „Fanclub“ zum Kennenlernen und Aktivieren: Jugendliche und Politiker/innen spielen in zufällig gewählten Zweierteams “Schere-Stein-Papier”. Die Verlierer/innen werden Teil des Fanclubs für den oder die Sieger/in und feuern diese/n lautstark an. Sobald die gesamte Gruppe den Fanclub für eine einzige verbleibende Person bildet, ist das Spiel beendet.
- Gruppenfoto
- Information zum weiteren Ablauf

17:30 Uhr 2.GRUPPENARBEITSPHASE

- Politiker/innen verteilen sich auf die Gruppen und stellen sich dort kurz vor.
- Jugendliche stellen den Vertreter/innen aus der Politik ihr Thema/Idee vor.
- Jugendliche und Politiker/innen tauschen sich aus und beraten gemeinsam, wie sie das Thema voranbringen können.
- Je Kleingruppe gibt es eine Moderation (z.B. Fachkraft der Jugendarbeit).
- Je Kleingruppe unterzeichnen die Politiker/innen und die Jugendlichen eine gemeinsame „Visions- und Aktionspapier“.

18:30 Uhr ABSCHLUSS IM PLENUM

- Die Ergebnisse der Jugendkonferenz werden „geerntet“:
Die Kleingruppen stellen ihre „Visions- und Aktionspapiere“ vor.
- Ausblick und weiteres Vorgehen.

19:00 Uhr START DES RAHMENPROGRAMMS

